

## QUIZ MISYJNY

### NADZWYCZAJNY MIESIĄC MISYJNY 2019

#### Kahoot.com – krok po kroku

*Do przeprowadzenia quizu potrzebny jest ekran, wyświetlacz, głośniki lub komputer z dużym ekranem / ekran telewizora podłączony do laptopa oraz głośniki.*

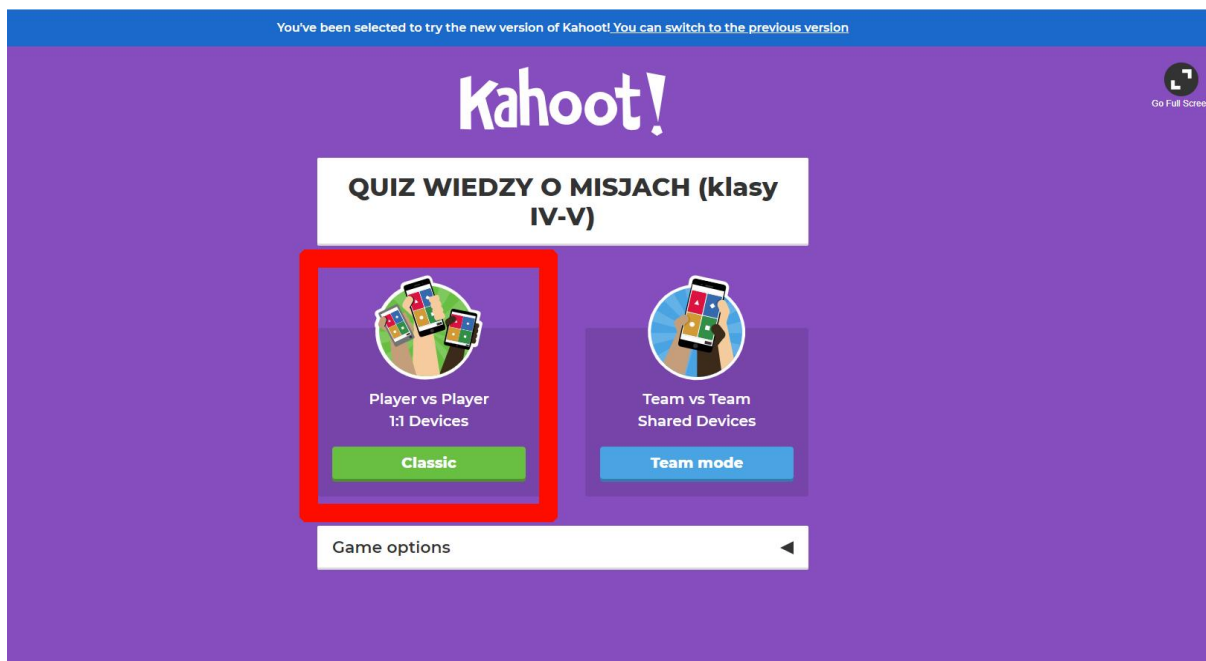
**Polecamy nauczycielom czy prowadzącym quiz uprzednie przejście całej ścieżki ze smartfonem.**

#### Krok 1.

Uczniowie wchodzi na smartfonach na stronę **Kahoot.it** – nauczyciel zaś klika w link jednego z trzech quizów misyjnych, otrzymanych od Wydziału Duszpasterstwa Misyjnego i klika **PLAY**.



Nauczyciel zobaczy u siebie na ekranie 2 opcje – wybiera opcję **Classic**.



## Krok 2.

Uczniowie wpisują numer PIN, który automatycznie wyświetli się u nauczyciela na ekranie.





### Krok 3.

Uczeń następnie wpisuje **inicjał swojego imienia i nazwisko**, czyli **NICK NAME** i naciska baton **Enter**.



### Krok 4.

Nauczyciel czeka aż na ekranie początkowym pojawią się wszystkie nazwiska uczniów biorących udział w quizie – każdy z uczniów powinien zobaczyć siebie wypisanego na pulpicie początkowym quizu, zaraz pod **numerem PIN gry**. Po lewej stronie pulpitu gry pokaże się też łączna cyfra graczy – co ułatwi sprawdzenie, czy wszyscy uczniowie są gotowi do gry.



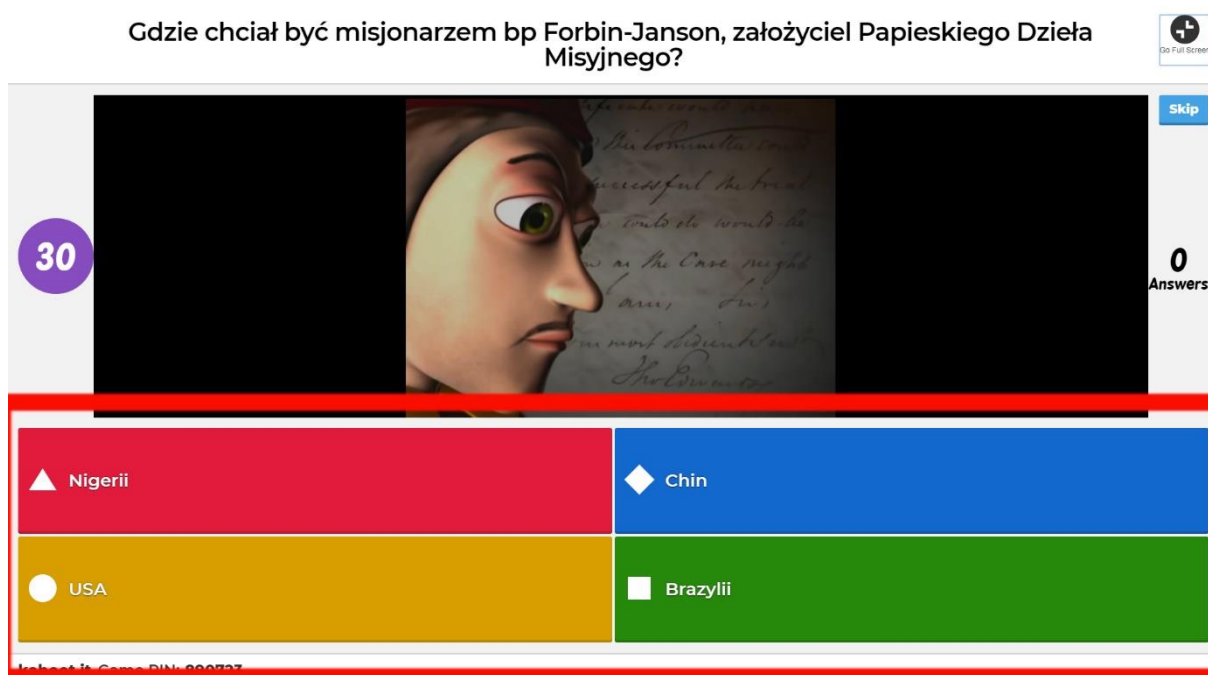
#### Krok 5.

Nauczyciel naciska przycisk **START** po prawej stronie swojego pulpitu Kahoot i rozpoczyna w ten sposób grę.



### Krok 6.

Nauczyciel odczytuje uczniom **pierwsze pytanie** oraz **odpowiedzi**. W większości pytań quizów misyjnych są możliwe **4 odpowiedzi**, z których 1 jest poprawna. Odpowiadają im **4 kolory** – zielony, niebieski, czerwony, żółty. Te kolory zobaczy również uczeń na swoim ekranie smartfona. Naciskając na jeden z kolorów, dokonuje wyboru poprawnej odpowiedzi. O ilości punktów decyduje również tempo udzielenia odpowiedzi. Automatyczne Kahoot dodaje punkty za tempo.



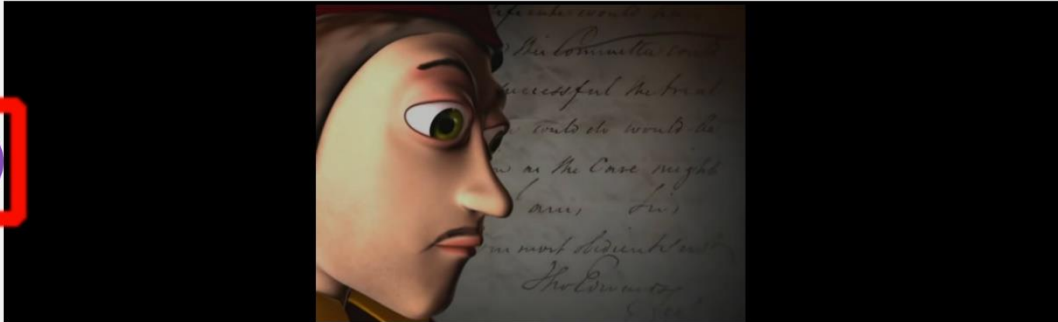


**Krok 7.**

Po automatycznym wyświetleniu filmiku (jeśli jest on ilustracją pytania) Kahoot zaczyna odliczać sekundy – na odpowiedź uczniowie mają **30 sek.** **Ostatni gracz, który udzieli odpowiedzi – zatrzymuje automatycznie czas – w tej grze liczy się także tempo!**

Gdzie chciał być misjonarzem bp Forbin-Janson, założyciel Papieskiego Dzieła Misyjnego?

30



Go Full Screen  
Skip  
0  
Answers

▲ Nigerii	◆ Chin
● USA	■ Brazylii

kahoot.it Game PIN: 890723

**Krok 8.**

Po prawej stronie pokaże się liczba graczy, którzy udzieliли odpowiedzi – nauczyciel w ten sposób może sprawdzić, czy wszyscy wzięli udział w tym pytaniu. Jeśli nie zobaczy pełnej liczby graczy po pierwszym pytaniu, może dopytać, czy na pewno wszyscy mają dostęp do Internetu etc.

Gdzie chciał być misjonarzem bp Forbin-Janson, założyciel Papieskiego Dzieła Misyjnego?



30

0  
Answers

Skip

▲ Nigerii	◆ Chin
● USA	■ Brazylii

kahoot.it Game PIN: 890723

### Krok 9.

Nauczyciel przechodzi za każdym razem do kolejnego pytania, naciskając przycisk **Next**. Na końcu pytania gracze mają szansę zobaczyć wyniki po każdym pytaniu – Kahoot pokazuje 3 najlepszych graczy oraz poprawną odpowiedź.

Jakie są najcięższe problemy dzieci z krajów Trzeciego Świata?



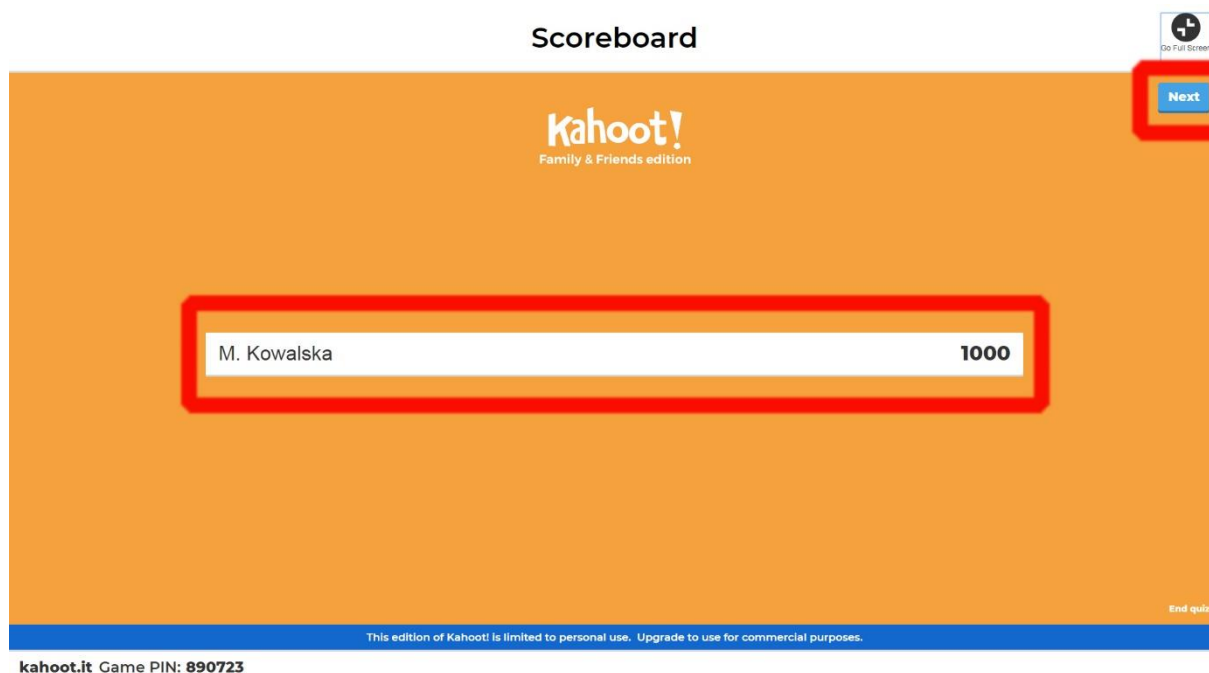
1

Next

▲ Zbyt duże upały, brak wody	◆ Brak dostępu do Internetu
● Za krótkie wakacje	■ Głód, brak własnego Peselu, przymusowa praca ✓

kahoot.it Game PIN: 890723

Scoreboard



The screenshot shows a Kahoot! scoreboard interface. At the top, the word "Scoreboard" is displayed. Below it, the Kahoot! logo and "Family & Friends edition" are visible. A central white box contains the name "M. Kowalska" and the score "1000". A blue "Next" button is located in the top right corner. A "Full Screen" icon is also present. At the bottom, there is a blue footer with the text "kahoot.it Game PIN: 890723" and a small "End quiz" link.

kahoot.it Game PIN: 890723

### Krok 10.

Po przejściu wszystkich pytań, na samym końcu można zobaczyć podium, czyli 3 pierwsze nagrody i 3 zwycięzców. Równocześnie nauczyciel może pobrać wszystkie rezultaty i odczytać je uczniom.



Aby zamknąć pełny ekran, naciśnij Esc

**Kahoot!**  
Family & Friends edition

M. Kowalska

2,000 points  
2 out of 27

Get results →

This edition of Kahoot! is limited to personal use. Upgrade to use for commercial purposes.

kahoot.it Game PIN: 890723

Game over

Show feedback

Go Full Screen

What would you like to do next?

Save Results

Play Again

New Game

M. Kowalska 2000

**Kahoot! Tip:** Challenge your students to beat their old scores in Ghost Mode.

kahoot.it Game PIN: 890723